



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA  
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO  
ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE E PER GEOMETRI "E. FERMI" Tivoli - Via  
Acquaregna, 112

## PROGRAMMA SVOLTO

*Anno scolastico 2020 -2021*

**Indirizzo: GRAFICA**

**DOCENTE: Prof. Francesco Campese**  
**DISCIPLINA: TECNOLOGIA DEI PROCESSI DI PRODUZIONE CLASSE:**  
**V Sez.: H**

## CONTENUTI: MODULI E TEMPI DI ATTUAZIONE

---

### I Trimestre

*Unità di Apprendimento disciplinare e scansione temporale*

*Contenuto*

---

#### MODULO 1 -DAL PROGETTO AL PRODOTTO-

- UD1 -Sul termine progetto.
- UD2 -L'ideazione.
- UD3 -Il catalogo di una mostra.
- UD4 -Linee guida per un layout.
- UD5 -La copertina.
- UD6 -Il preventivo di spesa.
- UD7 -Workflow o flusso di lavoro.

*Laboratorio di comprensione*

## *Contenuto*

---

### MODULO 2 -FUNZIONAMENTO DEGLI IMPIANTI E DELLE APPARECCHIATURE-

- UD1 -Parlare di ciclo produttivo all'epoca della stampa digitale.
- UD2 -La pre stampa.
- UD3 -La stampa, le stampe.
- UD4 -La stampa offset e la litografia .
- UD5 -Il funzionamento e le componenti di una macchina offset.
- UD6 -La stampa digitale.
- UD7 -La post produzione.
- UD8 -Caratteristiche e funzionamento di una reflex.
- UD8 -Produrre un video, oggi; impostazioni di camera e formati di acquisizione
- UD9 -Tecniche cinematografiche; campi e piani.

### ***Laboratorio di comprensione***

## **II Pentamestre**

### *Unità di Apprendimento disciplinare e scansione temporale*

## *Contenuto*

---

### MODULO 3 -IL SISTEMA DI GESTIONE AMBIENTALE NEI PROCESSI PRODUTTIVI-

- UD1 -La politica per l'ambiente tra normativa e certificazione.
- UD2 -La tutela dell'ambiente.
- UD3 -Che cosa si intende per inquinamento.
- UD4 -L'evoluzione della normativa italiana.
- UD5 -Le norme europee e il principio di precauzione.
- UD6 -Le problematiche delle aziende grafiche.
- UD7 -Impatto sull'ambiente degli inchiostri da stampa.
- UD8 -Il sistema di gestione ambientale.
- UD9 -La politica ambientale dell'azienda.
- UD10. -Il codice etico aziendale.

### ***Laboratorio di comprensione***

## *Contenuto*

---

### MODULO 4 -PIATTAFORME PER LA GESTIONE DI COLLABORAZIONE IN RETE-

- UD1 -La condivisione di saperi informazioni e documenti attraverso il web.
- UD2 -Cosa significa collaborare i rete.
- UD3 -I servizi web per la condivisione dei documenti.
- UD4 -Dalla condivisione all'interazione.
- UD5 -Nuove forme di lavoro, nuove forme di apprendimento.
- UD6 -Youtube per la formazione.
- UD7 -Gestire una campagna pubblicitaria.
- UD8 -I colori pantone.
- UD9 -differenza tra UX (User Experience Design) e UI (User Interface Design)

### ***Laboratorio di comprensione***

## *Contenuto*

---

### MODULO 5 -LA MACCHINA FOTOGRAFICA, PRODURRE UN VIDEO, PERCEZIONE VISIVA-

- UD1 -Le caratteristiche della macchina fotografica
- UD2 -Produrre un video, impostazione e regole ottiche per la realizzazione di un video
- UD3 -Storyboard e storytelling, progettazione dello storyboard sul periodo storico che stiamo vivendo.
- UD4 -La regola dei terzi e la sezione aurea nelle arti visive